



REFERENTIEL INITIATEUR Alpinisme

(TERRAIN MONTAGNE ET TERRAIN AVENTURE)

CONTENU DE FORMATION DE L'INITIATEUR TERRAIN D'AVEVENTURE

1) Le milieu, les risques et la sécurité :

- Le terrain d'aventure, réglementations et respect des sites naturels
- Les dangers
- La prévention et les protections : itinéraire, sureté, matériel

2) Le fonctionnement de l'assurage :

- La chaîne de l'assurage
- Les forces à absorber, facteur de chute, effet poulie
- Le rôle de la corde, l'assurage dynamique
- Les configurations du relais
- La disposition des points d'ancrage
- Organisation atelier d'assurage

3) L'utilisation du matériel :

- Anneaux de corde et de sangle
- Coinceurs à câble, à cames, crochet
- Piton, marteau, chaîne
- Etriers.....
- Organisation d'un atelier artif
- Gestion du matériel collectif (EPI)

4) Le choix de l'itinéraire :

- La carte et le topo guide
- Repérage de l'itinéraire, approche, ascension, descente, choix du matériel
- Refaire le topo de la voie parcourue

5) la descente et le rappel :

- Amarrage
- Mise en place de la corde
- Auto-assurage
- La descente avec ou sans descendeur, avec corde coupée
- Récupération de la corde, blocage du rappel
- Organisation d'un atelier de rappel

6) La progression en terrain facile :

- S'équiper et s'encorder
- Progression simultanée
- Atelier assurage en mouvement : montée, descente

7) La retraite et le sauvetage :

- L'abandon en premier, remontée de corde
- Aide et redescente du second (traversée et surplomb)
- La récupération d'un blessé en premier
- La descente d'un blessé, portage
- Atelier de manœuvres en paroi

8) La sécurité et les secours:

- La préparation de la victime, l'appel des secours, l'accueil d'un hélicoptère
- Premiers secours : matériel, pharmacie

9) La direction d'un groupe :

- L'organisation des ateliers en terrain rocher
- L'organisation des cordées
- L'évaluation des participants et du niveau du groupe avant et pendant la course.
- Consignes aux participants dans l'éventualité d'incident ou d'accident

L'initiateur doit savoir organiser et animer les ateliers d'apprentissage des différentes techniques

CONTENU DE FORMATION DE L'INITIATEUR TERRAIN DE MONTAGNE

1) Le glacier :

- Le choix de l'itinéraire
- Assurage en progression
- Le relais et les ancrages
- La remontée d'une crevasse, les mouflages
- Atelier de sauvetage en crevasse

2) Les pentes de neige :

- Consistance de la neige et sécurité, utilisation du DVA
- Le freinage d'une glissade
- Le relais sur "corps mort"
- La marche corde tendue, l'itinéraire
- La descente, débottage
- Organisation d'une école de neige

3) Les pentes de glace :

- Les types de glace et les risques
- Technique de progression en crampons
- Le relais et l'assurage (broches)
- La retraite (lunules)

4) Le terrain mixte :

- Les mélanges glace - rocher - neige
- Techniques de progression
- Moyens d'assurage

5) Le rocher :

- Sureté en escalade
- Techniques d'assurage terrain avec relais
- Utilisation et choix du matériel

6) Le choix de l'itinéraire :

- La carte et le topo guide
- Repérage de l'itinéraire, approche, ascension, descente, choix du matériel
- Refaire le topo de la voie parcourue

7) La progression en terrain facile :

- S'équiper et s'encorder
- Progression simultanée
- Atelier assurage en mouvement : montée, descente

8) la descente et le rappel :

- Amarrage
- Mise en place de la corde
- Auto-assurage
- Descente avec ou sans descendeur, avec une corde coupée
- Récupération de la corde, cas du blocage de la corde
- Organisation d'un atelier de rappel

9) La sécurité et les secours :

- Organisation du secours en avalanche
- La préparation de la victime, l'appel des secours, l'accueil d'un hélicoptère
- Premiers secours : matériel, pharmacie

10) La direction d'un groupe

- L'organisation des ateliers sur chaque type de terrain : rocher, glacier, neige, glace
- L'organisation des cordées
- L'évaluation des participants et du niveau du groupe avant et pendant la course.
- Consignes aux participants dans l'éventualité d'incident ou d'accident

L'initiateur doit savoir organiser et animer les ateliers d'apprentissage des différentes techniques

FEUILLE D'AUTO EVALUATION A L'USAGE DES CANDIDATS

Le but de cette grille d'évaluation est de vous auto évaluer avant votre participation en début de stage (en répondant « connaissances bonnes » si elles sont en réalité « faibles », vous ne ferez illusion que quelques heures).

Vous devez au contraire faire aujourd'hui un bilan sans complaisance, ni sous-estimation de vos connaissances et commencer à les compléter d'ici le début du stage

NOM :

Prénom :

	Taches	Connaissances *	
		Mettez une croix	
		Faible	Bonne
Connaissances Générales			
1	La Cartographie		
2	La Météo		
3	L'organisation d'une sortie		
4	La conduite d'un groupe		
5	La sécurité et votre responsabilité		
6	Le Club Alpin Français		

Nota Ces 6 premières questions traitées, de manière générale, font l'objet de la formation commune aux activités qui est sans doute organisée dans votre région. Cette formation fait partie des prérequis indispensables. Vous êtes invité à la suivre avant le stage, surtout si vous répondez faible à la majorité de ces 6 rubriques

Le Rocher			
7	Le rappel		
8	La progression en terrain non équipé - terrain d'aventure -		
9	Les principes d'assurage et les forces à absorber		
10	Le relais en terrain rocheux non équipé		
11	Les différentes cordes et les nœuds d'encordement		
12	Les Nœuds auto-bloquants et la remontée sur corde		
13	L'auto évacuation et les mouflages		
14	Les nœuds de jonction (anneaux, rappel) et les couplages		
15	Les pitons et coinces		

La Neige et la Glace (uniquement pour le TM)			
16	Les outils : crampons, piolet, broches, etc. ...		
17	Les différentes techniques de cramponnage		
18	Les différents usages du piolet : ancre, traction, canne, ramasse et la progression en cordée sur neige		
19	Le relais en terrain neigeux et glaciaire		
20	Le corps mort		
21	L'arrêt d'une glissade en neige		

La Progression en Terrain Mixte (uniquement pour le TM)			
22	La progression corde tendue		
23	La confection et l'usage des anneaux de buste		
24	Les longueurs de corde à utiliser en fonction du terrain		
25	Le terrain mixte mélange glace neige rocher		

La Sécurité et les Secours			
26	Les premiers secours		
27	une technique de sortie de crevasse		
28	Organisation du secours en avalanche		

Evaluez votre niveau en terrain rocheux - entourez										
28	en terrain équipé	3	3+	4	4+	5	5+	6	6+	7 & plus
29	en terrain non équipé	3	3+	4	4+	5	5+	6	6+	7 & plus

INITIATEUR TERRAIN MONTAGNE : Programme

Lors des stages, se retrouvent :

- les stagiaires en UV1 dont c'est le premier stage (niveau technique)
- les stagiaires en UV2 dont c'est le deuxième stage (niveau validation pédagogique, sauf accès direct sous réserve de validation par les encadrants du stage Initiateur - voir cursus).

Pendant la durée des stages, les stagiaires en UV2 sont en position d'encadrant et forment les stagiaires en UV1 sous le contrôle du cadre fédéral et du cadre professionnel.

Tous les stagiaires effectuent les courses en réversible avec la participation d'un cadre dans l'une des cordées.

L'encadrement et l'évaluation des stagiaires seront réalisés par :

- un instructeur à 100% et un guide pendant 4 jours au moins,
- ou par un initiateur d'alpinisme à 100% et un guide à 100%

Le brevet d'initiateur TM sera délivré en fonction des aptitudes du stagiaire à encadrer un groupe dans des courses de haute montagne de niveau technique PD (cotation UIAA cf règlement).

La qualification technique UV1 est attribuée aux stagiaires reconnus aptes à s'engager dans des courses de niveau PD en autonomie, en co-encadrement dans leur club.

Programme type pour un stage Terrain Montagne

Premier jour : en école de rocher facile d'accès

risque de chute et sa gestion dans une longueur
relais, rappel, mouflages, remontée sur corde,
assurance dynamique avec tests,
utilisation des pitons, utilisation des coinçeurs

Deuxième jour : montée en refuge et école de neige

déplacements, utilisation du piolet, des corps morts
les relais sur neige
les réchappes en cas de glissade, la ramasse
l'encordement en terrain facile à corde tendue
la marche et l'assurage sur neige (tests) à la montée et à la descente
préparation de la course du jour suivant
(carte, topo, météo, matériel, cordées...)

Troisième jour : course d'application niveau F+ à PD

évaluation des risques, itinéraire, sécurité
vitesse de progression approche/difficultés
main courante, rappel, progression simultanée, relais rapides
retour refuge et préparation course suivante

Quatrième jour : course d'application niveau PD/AD longue

idem jour précédent mais retour dans la vallée
contrôle des automatismes (encordement, relais,...etc)

Cinquième jour : repos au camp de base

révision des techniques rocher et manœuvres
Echanges sur l'organisation des activités en club
bilan des jours précédents
préparation de la course suivante (sac, nourriture, matériel..)
secourisme sur le terrain (m.a.m, évacuation, alerte....)

Sixième jour : montée en refuge et école de glace

le cramponnage technique, sortie de crevasse,
repérage de la course du lendemain
topo, météo, organisation

Septième jour : course de niveau AD en terrain mixte

Gestion des risques
révision des connaissances
retour dans la vallée

Bilan du stage et évaluation des stagiaires

Modalités d'évaluation de l'initiateur en Terrain d'Aventure et Terrain Montagne

L'évaluation de l'aptitude à exercer les fonctions d'initiateur est basée sur les critères suivants :

Qualités techniques (*) :

- condition physique
- niveau technique
- maîtrise des techniques de progression, d'orientation, de sécurité et de secours
- connaissance de la montagne et du terrain
- gestion du matériel et des EPI

Qualités pédagogiques :

- capacité d'écoute, d'observation et d'évaluation
- clarté dans les explications et les justifications des choix
- intégration dans le cadre associatif

Qualités comportementales :

- attention à soi et au groupe
- gestion des décisions : préparation et conduite de course
- animation du groupe
- calme, confiance en soi, modestie, auto-critique

(*) l'attribution de l'UV1 sera établie sur les seuls critères techniques

INITIATEUR TERRAIN AVENTURE - Programme

Lors des stages, se retrouvent :

- les stagiaires en UV1 dont c'est le premier stage (niveau technique)
- les stagiaires en UV2 dont c'est le deuxième stage (niveau validation pédagogique, sauf accès direct sous réserve de validation par les encadrants du stage Initiateur - voir cursus).

Pendant la durée des stages les stagiaires en UV2 sont en position d'encadrant et forment les stagiaires en UV1 sous le contrôle du cadre fédéral et du cadre professionnel.-

Tous les stagiaires grimpent en réversible avec la participation d'un cadre du stage dans l'une des cordées.

L'encadrement et l'évaluation des stagiaires seront réalisés par :

- un instructeur à 100% et un professionnel pendant 3 jours au moins
- ou par un initiateur d'alpinisme à 100% et un professionnel à 100%.

Le brevet d'initiateur TA sera délivré en fonction des aptitudes du stagiaire à encadrer un groupe dans des voies de niveau technique minimum 4b (cotation française, cf règlement).

La qualification technique UV1 est attribuée aux stagiaires aptes à pratiquer l'escalade en TA de niveau 4b en autonomie et en co-encadrement des sorties de club.

Programme type pour un stage Terrain d'Aventure

Premier jour:	Accueil et présentation du stage, puis en falaise facile d'accès Risque de chute et sa gestion dans une longueur relais, rappel, mouflages, remontée sur corde assurance dynamique avec tests utilisation des pitons, utilisation des coinces, des étriers ...
Deuxième jour:	en falaise non équipée mise en pratique mise en place des points de sécurité l'enchaînement des longueurs la gestion de l'itinéraire réalisation du topo de la voie réalisée
Troisième jour:	en falaise Terrain d'Aventure, avec passages d'artificiel utilisation du matériel en place complément de sécurité utilisation et " traduction " des topos guides retraite stratégique, récupération d'un rappel coincé rappel avec une corde coupée secourisme sur le terrain (évacuation, alerte...)
Quatrième jour:	sur petite falaise non équipée ou peu équipée équipement d'une longueur déséquipement gestion du temps, évaluation de la difficulté progression simultanée dans le facile révision des points encore flous

Bilan du stage et évaluation des stagiaires